



Intel **ASUS**  
**Gamezone**

**Programmheft**

Willkommen in der ESL Intel ASUS gamezone .....	02
Bühnenprogramm / Zeitpläne .....	03
Höhepunkte .....	05
Europameisterschaft des eSports — European Nations Championship .....	06
Globale Liga der eSport-Champions — Start der Intel Extreme Masters IV .....	08
Europ. Spitzenturniere der Counter-Strike-Spielerinnen .....	09
Bundesliga des eSport — ESL Pro Series 15 — der zweite Spieltag .....	10
Bindeglied zwischen klassischen und elektronischen Sportarten - ESL Sports .....	11
Spielbeschreibungen .....	12
Pressekonferenz von Turtle Entertainment .....	14
Engagement in Medienkompetenz .....	15
Rahmenprogramm .....	16
ESL: Zahlen und Fakten .....	17
Unsere Partner .....	18

## Willkommen in der ESL Intel ASUS gamezone

Auf der gamescom 2009 präsentiert die Electronic Sports League (ESL) eSport-Highlights vom 19. bis zum 23. August auf einem 2.800 Quadratmetern großen Entertainment-Areal. In der ESL Intel ASUS gamezone in Halle 9, Stand B 42/ B 43 laden die schnellsten Spiele-Computer der Welt von ASUS mit ihren Intel Core i7 Prozessoren in der Free-Gaming-Area die Besucher ein, Gaming hautnah zu erleben. Das Finale der eSport-Europameisterschaft (European Nations Championship), der Start der vierten Saison der eSport Liga der Champions (Intel Extreme Masters), die besten Counter-Strike-Spielerinnen bei den europäischen Spitzenturnieren (ESL Major Series), das Pre-Season Finale von ESL Sports – dem Bindeglied zwischen klassischen und elektronischen Sportarten sowie der zweite Spieltag der ESL Pro Series 15 (Bundesliga für Computerspiele), sind die Highlights im eSport-Programm. Die Spiele der Profis werden von erfahrenen Kommentatoren live auf der ESL TV-Bühne präsentiert.

Abgerundet wird das Programm durch exklusive Spielepräsentationen. Dabei sind: Operation Flashpoint: Dragon Rising (Codemasters), Supreme Commander 2 (THQ), Resident Evil 5 (Capcom) und R.U.S.E. (Ubisoft).

Weitere Informationen zum ESL-Auftritt auf der gamescom 2009 sind unter [www.esl.eu/de/gamescom09](http://www.esl.eu/de/gamescom09) erhältlich.

Mittwoch, 19.08.09

## Main Stage/ESL TV

9:00	Einlass
9:45 - 10:50	ESL Sports Pre-Season II FIFA 09 Viertelfinale
10:50 - 11:50	Pressekonferenz
11:50 - 12:20	Basketball Showmatch
12:20 - 12:40	Freiwurf Contest
12:40 - 12:50	Fatal1ty Techtalk
12:50 - 13:50	ESL Sports Pre-Season II FIFA 09 Halbfinale
13:50 - 14:00	Tor des Monats
14:00 - 14:35	FIFA 09 Showmatch
14:35 - 15:45	ESL Sports Pre-Season II FIFA 09 Finale

15:45 - 17:15 ENC WarCraft 3 Finale Dänemark vs. Niederlande Teil 2

17:15 - 18:00 Hauptverlosung

## Pro-Gaming-Area

9:45 - 10:50 ESL Sports Pre-Season II FIFA 09 Viertelfinale 2-4

13:30 - 15:45 ENC WarCraft 3 Finale Dänemark vs. Niederlande Teil 1

Donnerstag, 20.08.09

## Main Stage/ESL TV

10:00	Einlass
10:30 - 12:45	Intel Extreme Masters WoW Gruppe A
12:45 - 13:00	Operation Flashpoint: Dragon Rising Spielpräsentation
13:00 - 14:55	ENC FIFA 09 Finale Deutschland vs. Ukraine
14:55 - 15:05	Fatal1ty Techtalk
15:05 - 17:15	Intel Extreme Masters WoW Gruppe B
17:15 - 18:00	Hauptverlosung
18:00 - 20:00	ENC Counter-Strike: Source Finale Deutschland vs. Frankreich

Freitag, 21.08.09

## Main Stage/ESL TV

10:00	Einlass
10:30 - 11:30	Intel Extreme Masters WoW Halbfinale
11:45 - 11:55	Assassin's Creed 2 Spielpräsentation
11:55 - 13:55	EMS Counter-Strike 1.6 Female Halbfinale 2 unFinished vs. Pink Zinic/ALTERNATE
13:55 - 14:05	R.U.S.E. Spielpräsentation
14:05 - 14:15	Fatal1ty Techtalk
14:15 - 15:05	Intel Extreme Masters WoW Spiel um Platz 3 und Finale
15:05 - 15:30	VW Cup: Smudo in der ESL Intel ASUS gamezone
15:30 - 16:00	Hauptverlosung
16:00 - 17:15	Intel Friday Night Game Counter-Strike: Source mTw vs. ALTERNATE
17:15 - 18:30	Intel Friday Night Game FIFA 09 hoorai vs. n!faculty
18:30 - 18:45	Intel Friday Night Game Verlosung & Dance Crew
18:45 - 20:00	Intel Friday Night Game Counter-Strike 1.6 mousesports vs. n!faculty

## Pro-Gaming-Area

10:30 - 12:45 EMS Counter-Strike 1.6 Female Halbfinale 1 badGirlsclan vs. Aurora/dualcore

13:30 - 14:20 Intel Extreme Masters QL local Round 1

14:20 - 15:10 Intel Extreme Masters QL local Round 2

15:10 - 16:00 Intel Extreme Masters QL local Round 3

Samstag, 22.08.09

## Main Stage/ESL TV

9:00	Einlass
9:30 - 11:25	ENC Counter-Strike 1.6 Halbfinale 1 Deutschland vs. Polen
11:25 - 11:35	Final Fantasy XIV Spielpräsentation
11:35 - 12:35	ENC Counter-Strike 1.6 Halbfinale 2 Schweden vs. Frankreich Map 2
12:35 - 13:50	Intel Extreme Masters QL

Sonntag, 23.08.09

13:50 - 15:00	EMS Counter-Strike 1.6 Female Finale
15:00 - 15:10	Supreme Commander 2 Spielpräsentation
15:10 - 16:50	EMS Counter-Strike 1.6 Female Finale
16:50 - 17:00	Fatal1ty Techtalk
17:00 - 17:15	Dennis Lisk in der ESL Intel ASUS gamezone
17:15 - 18:00	Hauptverlosung
18:00 - 20:00	ENC Counter-Strike 1.6 Finale

## Pro-Gaming-Area

11:30 - 14:15 EMS Counter-Strike 1.6: Female Spiel um Platz 3

15:15 - 17:45 ENC Counter-Strike 1.6 Spiel um Platz 3

## Main Stage/ESL TV

9:00	Einlass
9:45 - 12:10	Intel Extreme Masters Counter-Strike 1.6 Supercup Halbfinale 1 fnatic vs. mousesports
12:10 - 14:30	Intel Extreme Masters Counter-Strike 1.6 Supercup Halbfinale 2 mTw vs. SK Gaming
14:30 - 14:40	Fatal1ty Techtalk
14:40 - 17:15	Intel Extreme Masters Counter-Strike 1.6 Supercup Finale
17:15 - 18:00	Hauptverlosung

## ESL Intel ASUS gamezone

Extreme Entertainment by ASUS

Zeit	von Do. bis Sa.	Sonntag
10:30 - 13:00	Extreme Overclocking mit Awardfabrik.de	Extreme Overclocking mit Awardfabrik.de
13:30 - 14:00	R.O.G. Verlosung	R.O.G. Verlosung
14:00 - 14:30	Casting Open Overclocking	Casting Open Overclocking
14:30 - 16:00	Open Overclocking Battle	Open Overclocking Battle
16:00 - 16:30	R.O.G. Verlosung	R.O.G. Verlosung
16:30 - 19:00	Hardwareluxx Guide	Rennen 1:1 / Bühne

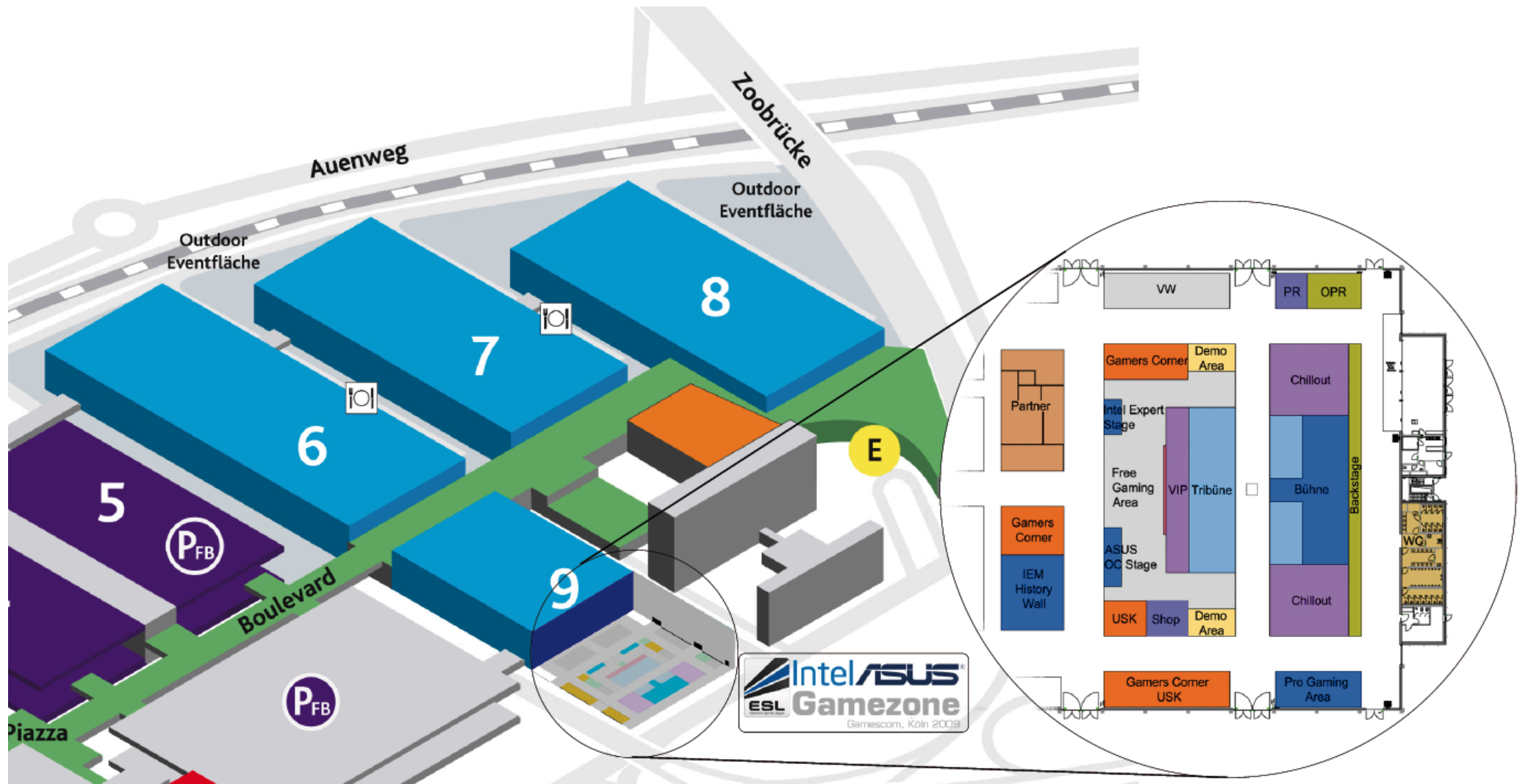
**Legende:** ENC: European Nations Championship

EMS: ESL Major Series

WoW: World of Warcraft

R.O.G.: Republic of Gamers

QL: Quake Live



- Finalspiele der eSport-Europameisterschaft ESL European Nations Championship (insgesamt 17.500 Euro Preisgeld)
- Start der weltweiten eSport-Liga der Champions Intel Extreme Masters Season IV (insgesamt 500.000 US-Dollar Preisgeld)
- Bundesliga für Computerspiele: Intel Friday Night Game der ESL Pro Series Season 15 (insgesamt 130.000 Euro Preisgeld)
- Finalspiele der internationalen ESL Major Series Female in Counter-Strike 1.6 (insgesamt 4.000 Euro Preisgeld)
- ESL Sports Pre-Season-Finale zur Fußball Meisterschaft (insgesamt 15.000 Euro Preisgeld)
- VW Cup mit exklusivem Fahrsicherheitstraining im neuen Golf GTI für die Tagessieger

- Free-Gaming-Area mit folgenden Spielehits:
  - Operation Flashpoint: Dragon Rising
  - Wolfenstein
  - Ghostbusters
  - World of Warcraft: Wrath of the Lich King
  - R.U.S.E.
  - HAWX
  - Empire: Total War
  - Resident Evil 5
  - Supreme Commander 2



- Präsentation von ESL Wire 1.0 auf der Pressekonferenz am 19.8. ab 11 Uhr in der ESL Intel ASUS gamezone
- Öffentliches Quake Live-Turnier im Rahmen der Intel Extreme Masters
- Eltern-LAN am Samstag, dem 22. August
- Live-Auftritt von Dennis Lisk (ehemals 'Denyo')
- ESL TV Live Show mit Gewinnspielen und Preisen für die Fans



Die European Nations Championship (ENC) ist die Europameisterschaft des eSport, präsentiert von der Electronic Sports League. In fünf Jahren wurde der ENC zu einem angesehenen Turnier für alle Länder Europas, um die besten Nationalteams in verschiedenen Spieldisziplinen zu finden. Jede Saison lädt die Electronic Sports League alle europäischen Länder ein, mit Nationalteams in den Disziplinen Warcraft 3, FIFA 09, Counter Strike 1.6 und Counter-Strike: Source anzutreten. 30 Nationalteams beteiligten sich in der laufenden Saison, die auf der gamescom 2009 in Köln mit dem Finale beendet wird. Selbst wenn die einzelnen Spieler herausragende Fähigkeiten besitzen, ist es eine komplett neue Erfahrung, in einem Nationalteam zu spielen. Die European Nations Championship wird unterstützt von Intel, ASUS, adidas und gamed.de.

Die Finalisten kämpfen live auf der gamescom um ein Preisgeld von 17.500 Euro



**Teilnehmer:**

**Counter-Strike 1.6:**

Deutschland



Schweden



Frankreich



Polen



**Counter-Strike: Source:**

Deutschland



Frankreich



**FIFA 2009:**

Deutschland



Ukraine



**Warcraft 3:**

Niederlande



Dänemark



**Begegnungen:**

Schweden vs. Frankreich (CS)

Deutschland vs. Polen (CS)

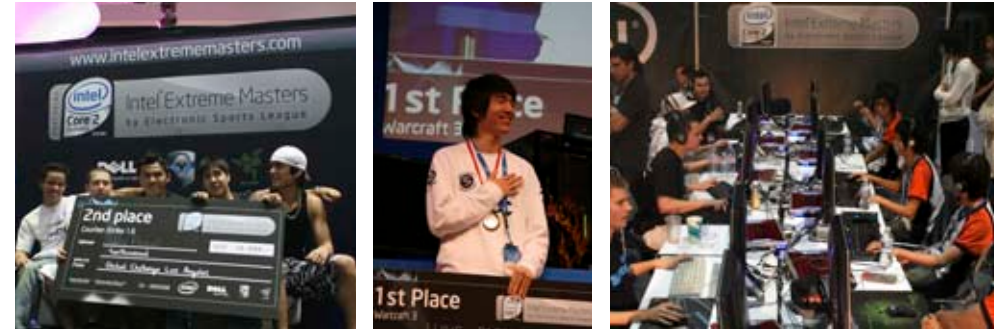
Niederlande vs. Dänemark (WC3)

Deutschland vs. Ukraine (FIFA)

Deutschland vs. Frankreich (CSS)

Weitere Informationen: [www.esl.eu/eu/enc/](http://www.esl.eu/eu/enc/)





Es geht um den Weltmeister-Titel und ein Gesamtpreisgeld von 500.000 US-Dollar. Die Intel Extreme Masters bilden die Plattform für die weltbesten Computerspieler aus über 35 Ländern und fünf Kontinenten. Die vierte Saison startet in der Kölnmesse und beinhaltet zwei Global Challenges sowie drei Continental Finals in Asien, Europa und Amerika. Das Highlight der Saison sind die Global Finals auf der CeBIT 2010, an denen nur die siegreichen Spieler und Teams der Continental Finals teilnehmen. Das Intel Extreme Masters Event in Köln beinhaltet eine mit 10.000 US-Dollar dotierte World of Warcraft Global Challenge sowie den 10.000 US-Dollar Counter-Strike Supercup. eSport für jedermann bietet die Disziplin Quake Live. Besucher der ESL Intel ASUS gamezone spielen in der Quake Live Intel Extreme Masters Pro/Am Challenge um ein Preisgeld in Höhe von 1.000 US-Dollar.

**Teilnehmer:**

**Counter-Strike 1.6:**

fnatic



mTw



SK Gaming



mousessports



**World of Warcraft**

Gruppe A

Ensidia



Playback time



NOP



aAa nawaK



Gruppe B

iINNERFIRE WoW



Landoo



SK Gaming Sansibar WoW



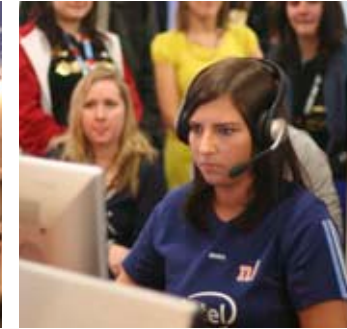
Plan B SKY



Weitere Informationen unter [www.intelxtrememasters.com](http://www.intelxtrememasters.com)



Die besten Counter-Strike-Spielerinnen Europas spielen auf der gamescom 2009 in der ESL Intel ASUS gamezone um den Titel der vierten ESL Major Series Saison. Es geht um die europäische Counter-Strike-Krone und ein Gesamtpreisgeld von 4.000 Euro. Die ESL Major Series ist ein europaweites Spitzenturnier der Electronic Sports League (ESL) und wird von myLoc als Partner unterstützt.



## Teilnehmer

### Counter-Strike 1.6:

-  SNOGARD Dragons
-  ALTERNATE
-  Aurora Gaming
-  Pink Zinic

## Begegnungen

ALTERNATE vs. Aurora Gaming  
SNOGARD Dragons vs. Pink Zinic

Weitere Informationen: [www.esl.eu/eu/ems/season4/](http://www.esl.eu/eu/ems/season4/)



Auf der gamescom treffen sich die Bundesligaspieler des elektronischen Sports zum zweiten Spieltag in der nationalen Königsklasse der Electronic Sports League, der ESL Pro Series. Die Besten von über zwei Millionen registrierten eSportlern kämpfen um die Deutsche Meisterschaft und ein Preisgeld von 130.000 Euro – deutschlandweit ist das Rekord. Das Konzept der ESL Pro Series ist mit dem der Fußball-Bundesliga zu vergleichen. Die Intel Friday Night Games sind die Highlights der ESL Pro Series Saison. Diese Roadshow des eSports präsentiert die besten eSportler zehn Mal innerhalb einer Saison der ESL Pro Series in beispiellosen Sportevents der elektronischen Art. Das große Finale der Roadshow findet traditionsgemäß am Ende jeder Saison in Form der ESL Pro Series Finals statt. Innerhalb von zwei Tagen werden die Meister der Saison und Gewinner des Preisgeldes von insgesamt 130.000 Euro ermittelt. Ein Intel Friday Night Game setzt sich aus drei ausgewählten Topspielen aus den Disziplinen Action, Simulation und Strategie eines Spieltages zusammen.



## Begegnungen

### Counter-Strike 1.6:

n!faculty vs mousesports

### FIFA09:

hooray.Xilence vs n!faculty

### Counter-Strike: Source:

Team ALTERNATE vs. mTw.Mindfactory

Weitere Informationen unter [www.esl.eu/de/pro-series](http://www.esl.eu/de/pro-series)



ESL Sports baut eine Brücke vom klassischen zum elektronischen Sport auf. Die Plattform der Electronic Sports League befasst sich mit reinen Sportspielen und bietet ein großes Spektrum von Billiard, über Ballsparten bis hin zum Motorsport an. Folgende Highlights werden auf der gamescom 2009 präsentiert:

### **ESL Sports Pre-Season der Fußball Meisterschaft**

Die besten FIFA 09-Spieler Deutschlands messen sich bei diesem Cup und spielen um ein Preisgeld von insgesamt 15.000 Euro. Jeder Spieler tritt für eine Stadt aus der höchsten deutschen Spielklasse im Fußball an.

### **Basketball-Stars gegen eSport-Stars**

Auftritt und Showmatch der Sportprofis: Ben und Tom Spöler sind Profibasketballer bei den GIANTS Düsseldorf. Daniel und Dennis Schellhase sind Profispieler für SK Gaming in der Fußballsimulation FIFA, in der sie schon den Weltmeistertitel gewannen. Diese Zwillingspaare treten gemischt gegeneinander an - in diversen Basketball-Disziplinen am Rechner und auf dem Court live in der ESL Intel ASUS gamezone.

### **Kooperation mit der BBL**

ESL Sports verbindet klassischen und elektronischen Sport. Diese Verbindung wird immer dort besonders deutlich, wo etablierte Meisterschaften auch am Computer ausgespielt werden. Die eSport-Basketball Bundesliga ist das Pendant zur BBL. Die Spieler treten mit den Mannschaften aus der Bundesliga an und spielen parallel zum BBL-Ligenbetrieb eine komplette Saison und den eSport-Basketballmeister aus.



The logo for Counter-Strike, featuring the words "COUNTER" and "STRIKE" in a bold, blue, sans-serif font. A black silhouette of a soldier in a crouching position is integrated between the two words.

## Spielbeschreibung Counter-Strike

Counter-Strike ist das klassische Action-Teamspiel der Neuzeit. Zwei Teams mit jeweils fünf Mann versuchen von 30 Runden so viele wie möglich zu gewinnen. Im Spiel agiert ein Team als Terroristen und muss eine Bombe auf einem von zwei vorgegebenen Plätzen legen und zur Explosion bringen. Das Gegnerteam, die Anti-Terrereinheit muss dies verhindern. Die Teams bewegen sich in einer vorgegebenen Umgebung, der Map. Die Bewegungsmöglichkeiten auf der Map sind fest vorgegeben. Um das eigene Vorgehen zu decken, stehen den Teams Hilfsmittel wie Blend- und Rauchgranaten zur Verfügung. Um eine Runde zu gewinnen, muss man diese geschickt und koordiniert einsetzen. Nach einer Runde werden die Teams wieder an den Start versetzt.

The logo for Warcraft III, featuring the word "WARCRAFT" in a stylized, golden, 3D font. The letters are thick and have a metallic texture, with the number "3" being significantly larger and more prominent than the other letters.

## Spielbeschreibung Warcraft 3

Warcraft 3 ist das Echtzeitstrategiespiel schlechthin. Der Spieler steuert seine Einheiten aus der Vogelperspektive. Jeder Spieler entscheidet sich für eine von vier Rassen: Menschen, Orks, Untote oder Nachtelfen. Jede Rasse hat ihre eigenen Helden, die besondere Fähigkeiten besitzen. Je mehr Kämpfe ein Spieler erfolgreich für sich entscheidet, umso besser werden die Fähigkeiten seiner Helden. Um Nachteile auszugleichen, kann ein Spieler sich entscheiden vom Computer gesteuerte Figuren anzugreifen. Dort erhalten die Helden Erfahrung und verschiedene Gegenstände. Da nur limitierte Rohstoffe zur Verfügung stehen, kommt es bald zu entscheidenden Kämpfen. Der Spieler, der zwei von drei Karten für sich entscheidet, gewinnt das Spiel.



#### Spielbeschreibung FIFA09

FIFA 09 ist das einzige klassische Sportspiel, das in die Königsklasse des eSports, die ESL Pro Series, aufgenommen wurde. Neben Lizenzen für Stadien, über 10.000 Spielern und 21 Ligen des FIFA Verbandes, bietet das Spiel eine absolut realistische Umgebung, die für jeden Fußballfan ein Muss ist. Das Spiel-Prinzip ist für jeden, der Fußball kennt, einfach zu durchschauen: 22 Spieler, zwei Tore und ein Ball. Wer die meisten Tore innerhalb der Spielzeit erzielt gewinnt. Doch anders als im realen Fußball zählt bei FIFA 09 weniger die Kondition, die Beweglichkeit oder die Kunst am Ball. Viel mehr wird eine hohe Geschicklichkeit beim Bedienen des Joy-Pads vorausgesetzt. Das taktische Denken kommt auch nicht zu kurz: Profis planen ihre weiteren Spielzüge vom eigenen Strafraum bis hin zum Tor.



#### Spielbeschreibung World of Warcraft

Auf den Erfolg des Strategiespiels aufbauend, veröffentlichte Blizzard im Jahre 2004 das Rollenspiel World of Warcraft, was es über zehn Millionen Spielern weltweit erlaubt, simultan im Internet einen oder mehrere frei von ihnen wählbare Charaktere zu erschaffen und zu spielen. Seit 2007 ist World of Warcraft auch für den eSport interessant geworden, als Blizzard das Arenensystem in das Spiel implementierte. Zwei Teams mit zwei, drei oder fünf Spielern treten in einem Colosseum gegeneinander an. In diesen Gladiatorenkämpfen hat das Team gewonnen, das als erstes alle gegnerischen Charaktere eliminiert.

Turtle Entertainment stellt Journalisten am 19. August zwischen 11 und 12 Uhr auf der Hauptbühne der ESL Intel ASUS gamezone im Rahmen der gamescom die neuesten Entwicklungen im elektronischen Sport (eSport) vor. Hier im Einzelnen die Themen:

### **ESL Studie**

Jedes Jahr befragt die ESL über 80.000 Mitglieder zu ihren Lieblingsspielen und Mediennutzungsverhalten und ist damit eine der größten Jugendstudien in Deutschland. Die interessanten Ergebnisse werden auszugsweise von Ibrahim Mazari, Pressesprecher von Turtle Entertainment, vorgestellt.

### **Release ESL Wire**

Die Desktop-Applikation vereint alle wichtigen Programme für das ultimative eSport-Erlebnis. Die Entwicklung aus dem Hause Turtle Entertainment wird erst nach der gamescom released, im Vorfeld aber von Chef-Entwickler Marco Keuthen auf der Pressekonferenz vorgestellt.

### **Intel Extreme Masters IV**

Die globale Liga der eSport-Champions geht in die vierte Saison. Projektleiter Michal „Carmac“ Blicharz von Turtle Entertainment präsentiert die wichtigsten Neuerungen und Stationen auf dem Weg zur Krone des eSports und insgesamt 500.000 US-Dollar Preisgeld.

### **Kooperation zwischen ESL Sports und BBL**

ESL Sports ist das Bindeglied zwischen elektronischem und klassischem Sport. Die Kooperation mit der BBL verdeutlicht diese Verbindung und stellt die erste offizielle eSport-Liga einer klassischen Sportart dar.



## I. Eltern-LAN

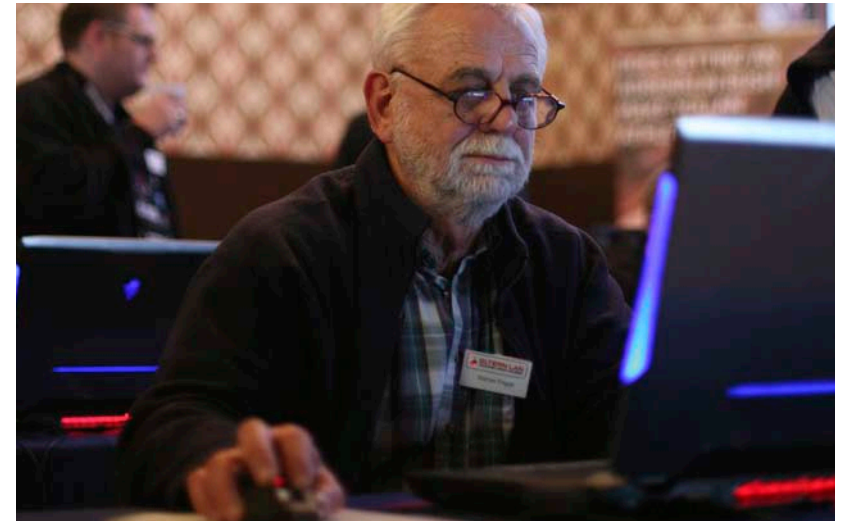
Die Eltern-LAN ist eine Initiative, die sich zum Ziel gesetzt hat, Eltern und Lehrern die Auseinandersetzung mit dem Hobby „Computerspielen“ ihrer Kinder und Schüler zu erleichtern. Die Teilnehmer bauen Berührungängste mit dem Medium Computer ab und probieren selber unter pädagogischer Anleitung Spiele aus. Im Anschluss bietet sich den Teilnehmern die Möglichkeit, die gewonnenen Eindrücke zu diskutieren und das Phänomen eSport in der Electronic Sports League (ESL) hautnah mitzuerleben. Die Eltern-LAN auf der gamescom ist ein gemeinsames Projekt von Turtle Entertainment, dem Marktführer im elektronischen Sport in Europa, dem Spieleratgeber NRW vom ComputerProjekt Köln e.V. und dem Institut Spielraum von der Fachhochschule Köln.

## II. Gesellschaftliche und kulturelle Relevanz von Computerspielen

Am 20. August 2009 findet im Congress-Centrum Nord der Kölnmesse der gamescom Congress statt. Die eintägige Konferenz im Rahmen der gamescom 2009 widmet sich den aktuellen Debatten um die Computerspielwelt, die sich als neue Leitindustrie der Medien-Branche etabliert. Jens Hilgers, Geschäftsführer von Turtle Entertainment, nimmt gemeinsam mit Spitzenvertretern aus Politik, Gesellschaft und Industrie an der erstklassig besetzten Eröffnungsdiskussion über die gesellschaftliche und kulturelle Relevanz von Computerspielen teil.

Computerspiele sind ein interaktives Medium, daher werden Journalisten eingeladen, sich auszuprobieren und zu testen, was sie selbst an der Tastatur können. ESL Sports, die Brücke zwischen elektronischen und klassischen Sport, bittet zum Wettkampf an den Rechner. Pressevertreter stellen sich ihren Kollegen in einer kleinen Runde im Auto-Rennspiel “Trackmania Nations Forever” und erleben die Faszination eSport hautnah.

Der Kongress wendet sich an Akteure aus der Games-Branche, an Vertreter aus Politik, Kultur und Presse, sowie an Multiplikatoren aus den Bereichen Jugendschutz, Bildung und Erziehung. Der Eintritt zur Konferenz ist frei, die Anmeldung jedoch erbeten.



Neben den eSport-Highlights erwarten Besucher der ESL Intel ASUS gamezone viele weitere Höhepunkte:

## **Free-Gaming-Area:**

In sechs abgetrennten Bereichen warten 100 hochleistungsfähige Gaming-Notebooks von ASUS sowie 100 High-End-Gaming-PCs auf den Test von aktuellen und zukünftigen Spiele-Blockbustern. Dabei sind: Operation Flashpoint: Dragon Rising (Codemasters), Supreme Commander 2 (THQ), Resident Evil 5 (Capcom), und R.U.S.E. und einige mehr.

## **Volkswagen-Cup:**

Volkswagen ist seit einigen Jahren Partner des ESL-Auftritts auf der gamescom. Dieses Jahr wartet ein Racing Cup in der Autorennsimulation Level R auf die schnellsten Rennfahrer. Die Tagesschnellsten erhalten ein Fahrtraining im neuen Golf GTI aus dem Hause Volkswagen. Mit dem "VW-Cup" knüpft Volkswagen an seine Kampagne für sicheres Fahren an, in der vor allem junge Autofahrer für das Thema Fahrtraining sensibilisiert werden. Neben der Fahrzeugsicherheit, bei der Volkswagen technische Maßstäbe setzt, beinhaltet die Kampagne für den neuen Golf GTI erstmals ein kostenloses Fahrtraining für Kunden unter 21 Jahren.

## **Auftritte von hochkarätigen Gästen:**

Bekannte Gesichter begegnen den Zuschauern in der ESL Intel ASUS gamezone – neben prominenten Sportlern und Politikern, performt der Musik-Künstler Dennis Lisk (ehemals Denyo), Mitglied der Hip-Hop-Band Beginner, einige Songs seines neuen Albums „Suchen und Finden“ live und als Akustikversion.

## **Extreme Overclocking Show:**

Team Awardfabrik.de präsentiert ihr Overclocking Können mit den neuesten ASUS Extreme Design Motherboards und Intel Core i7 Extreme Prozessoren. Mit einem Quad SLI Verbund der weltweit schnellsten MARS Grafikkarten versuchen sie, neue Geschwindigkeits-Weltrekorde aufzustellen. Dabei wird die Hardware mit flüssigem Stickstoff und jeder Menge Feingefühl an ihre Grenzen getrieben. Wer sich traut, probiert es selbst! In der Open Overclocking Battle heißt es, unter der Anleitung des Awardfabrik Teams selbst einen Rekord aufzustellen. Auf den Gewinner wartet eine Gaming Grafikkarte.

## **Reif für Genuss:**

Die richtige Ernährung ist der Schlüssel zu sportlichem Erfolg. Wie für Athleten klassischer Sportarten ist es auch im eSport entscheidend. Die Kampagne „100% Reif für Genuss“ des Obst- und Gemüsebüros Holland zeigt Besuchern wie lecker holländisches Sommergemüse ist: Davon dürfen sich die Besucher am so genannten Geschmackshaus selbst überzeugen. Es gibt ein Treffen mit Daniel „miou“ Holthuis zu gewinnen. Am Geschmackshaus kommt es dann zum Showmatch zwischen dem Gewinner des Ausschreibens und „miou“, dem mehrfachen Deutschen Meister in Warcraft 3. Teilnehmen können alle eSport-Fans mit Einsendung des Stichwortes „miou“ und Angabe ihrer Kontaktes per eMail unter [miou@seidl-agentur.com](mailto:miou@seidl-agentur.com). Gespielt wird das Spiel „Rick's Paprika“. Während der gesamten Zeit können sich Messebesucher am Stand an dem Spiel probieren und einen Gemüsekorb gewinnen.



- Die Electronic Sports League (ESL) hat über 2.100.000 Mitglieder
- Gegründet: Dezember 2000
- Kooperation mit Intel seit Mai 2001
- Preisgeld der aktuellen 15. ESL Pro Series Saison: 130.000 Euro
- Bisher ausgeschüttetes Preisgeld ESL Pro Series: 1,6 Millionen Euro
- Bisher ausgeschüttetes Preisgeld ESL insg.: über 3,0 Millionen Euro
- Registrierte Teams in der ESL: über 530.000
- Gespielte Matches pro Monat: 210.000
- Monatliche Unique Visitors der offiziellen ESL-Webseite: 2 Millionen
- Zuschauerzahl eines Intel Friday Night Games: je nach Location 750 bis 2.000 vor Ort
- Pro Jahr finden 18 Intel Friday Night Games u.a. in Köln, Offenbach, Berlin, Dresden, Bochum, München, Essen und Hamburg statt.
- Durchschnittliche Zuschauerzahl eines Final-Wochenendes: 80.000 (über TV, Besucher vor Ort, ESL Live Newsticker).
- Datenverkehr am Final-Wochenende: 15 Terabyte (entspricht vier Millionen MP3-Musikstücken)
- Datentransfer des ESL Youtube-Channels während der Intel Extreme Masters Finalsspiele (CeBIT 2009): 73 Terabyte



## Wichtige Links auf einen Blick

Turtle Entertainment: [www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de)

Electronic Sports League: [www.esl.eu](http://www.esl.eu)

ESL Intel ASUS gamezone 2009-Microsite:

[www.esl.eu/de/gamescom09](http://www.esl.eu/de/gamescom09)

gamescom Congress:

[www.gamescom.de/diemesse/congress.php](http://www.gamescom.de/diemesse/congress.php)

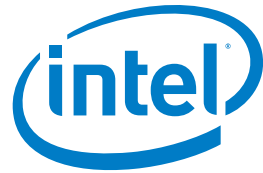
Eltern-LAN: [www.eltern-lan.info](http://www.eltern-lan.info)

ESL Pro Series: [www.esl.eu/de/pro-series](http://www.esl.eu/de/pro-series)

Intel Extreme Masters: [www.intelxtrememasters.com](http://www.intelxtrememasters.com)

ESL Major Series: [www.esl.eu/eu/ems/season4/](http://www.esl.eu/eu/ems/season4/)

European Nations Championship: [www.esl.eu/eu/enc/](http://www.esl.eu/eu/enc/)



Intel, das weltweit führende Unternehmen im Bereich Halbleiterinnovation, entwickelt Technologien, Produkte und Initiativen, um Leben und Arbeit der Menschen laufend zu verbessern.



ASUS, ein technisch orientiertes Unternehmen mit einem der weltbesten R&D Teams, ist bekannt für qualitativ hochwertige und innovative Technologien. Als eines der weltweit führenden Unternehmen in den Bereichen Computer, Communications und Consumer Electronics (3C) bietet ASUS ein komplettes Produktportfolio.



Der Volkswagen Konzern mit Sitz in Wolfsburg ist einer der führenden Automobilhersteller weltweit und der größte Automobilproduzent Europas. Im Jahr 2006 steigerte der Konzern die Auslieferungen von Fahrzeugen an Kunden auf 5,734 Millionen (2005: 5,243 Millionen), das entspricht einem Pkw-Weltmarktanteil von 9,7 Prozent.





**Turtle Entertainment**  
The eSports Company



Ansprechpartner

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle

Ibrahim Mazari

Siegburger Str. 189

50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231

Fax. +49 221 880449-239

[www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de)

[presse@turtle-entertainment.de](mailto:presse@turtle-entertainment.de)