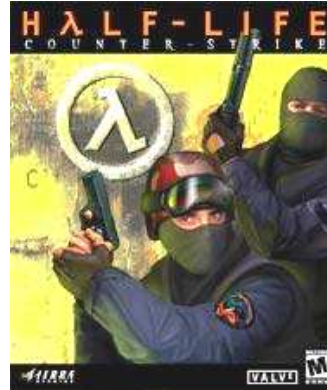


Turtle Entertainment
the eSports Company

Spielbeschreibung

Counter-Strike 1.6



Counter-Strike ist ein Team-Taktik-Shooter, in dem der Spieler auf der Seite von Anti-Terror-Einheiten oder Terroristen spielt. Die zu erfüllende Aufgabe hängt von der jeweiligen Spielkarte ab. Für die Turniere der ESL Pro Series, Intel Extreme Masters oder ASUS European Nations Championship sind jedoch nur die „Bomben-Maps“ relevant.

Hier müssen die Terroristen einen von zwei vorbestimmten Orten mit Hilfe einer Bombe sprengen. Die Anti-Terroreinheit muss dies verhindern, indem sie die Bombe entschärft, alle Terroristen ausschaltet, bevor diese die Bombe legen oder die Rundenzeit abläuft. Da es zwei potentielle Bombenablageplätze (Bombenspots) gibt, bedarf es ausgeklügelter Taktiken um das Ziel zu erreichen.



Jedes Match in der ESL umfasst 30 Runden. Nach 15 Runden wechseln die fünf Mann starken Teams die Seiten. So können beide Mannschaften

KONTAKT

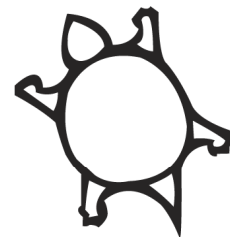
Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel.: +49 221 880449-231
Mobil: +49 163 5196161
Fax: +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.com
presse@turtle-entertainment.com

1/2



Turtle Entertainment
the eSports Company

ihre Fähigkeiten als Angreifer und Verteidiger unter Beweis stellen. Das Match gewinnt die Mannschaft, die als erste 16 Runden für sich entscheiden kann.

Als Ausrüstungsgegenstände stehen Pistolen, Sturmgewehre, Scharfschützen und ähnliches zur Verfügung. Waffen, wie man sie auch in einem guten Actionfilm erwarten würde. Neben diesen sollte man auch



darauf achten, Munition und eine schusssichere Weste zu erwerben. Verschiedene Granaten, wie Explosions-, Blend- und Rauchgranaten, eröffnen weitere taktische Möglichkeiten.

Jeder Spieler der eine Runde übersteht wird regeneriert und behält seine Ausrüstung, während die anderen sich neue Ausrüstungsgegenstände kaufen müssen. So kann es bei einem überlegenen Team schnell dazu kommen, dass die gegnerische Seite kaum Geld hat, um sich auszurüsten.

Weitere Informationen zur Electronic Sports League (ESL) sowie zu Turtle Entertainment: www.esl.eu und www.turtle-entertainment.com

KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel.: +49 221 880449-231
Mobil: +49 163 5196161
Fax: +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.com
presse@turtle-entertainment.com

2/2